

Ruby合宿 開催概要

公式サイト <https://www.rubycamp.jp/>



鳥根県では、松江市在住のまつもとゆきひろ氏が開発したオープンソースのプログラミング言語「Ruby」を使って、数名のチームでテーマに沿ったプログラムを協力して作成する、5日間の合宿を開催します。

また、Ruby合宿開催に先立ち、Git 入門 / プログラム作成ポイントを学ぶ事前講義を行います。場所は鳥根県松江市の「松江オープンソースラボ」ですが、YouTubeでオンライン受講もできます。

この Ruby 合宿は、IT 企業に関心を持つ学生等に対して Ruby に興味を持ってもらい、技術習得とともにチーム開発の楽しさを体験してもらうことを目的としています。



開催期間 2020年3月2日(月)～2020年3月6日(金)

場所 鳥根県立青少年の家サン・レイク
出雲市小頃町 1991-2
※ただし初日の集合場所は「松江オープンソースラボ」
(松江市朝日町 478-18 松江テルサ別館 2階)

費用 7,000円 (宿泊費、食事、傷害保険料等)
合宿1日目に集金します。
※開催6日前以降のキャンセルに対しては食費、
傷害保険料相当額を頂きます。
※集合場所の松江駅までの交通費は自己負担となります。

内容

Ruby合宿では、数名のチームでテーマに沿ったプログラムを協力して作成します。

経験豊富な現役 Ruby エンジニアがサポートしますので、開発の進め方や技術的な課題を教えてもらいながら開発を体験できます。最終日には、発表会にて各チームのプログラム作品を披露します。また、Rubyの開発者まつもとゆきひろ氏の講演会、鳥根県内 IT 企業との交流会や企業視察なども行います。今回のテーマは「横スクロールシューティングゲーム」です。

対象

学生 (大学・高専・専門学校・高校等) または 25 歳未満 (平成 31 年 4 月 1 日時点) の求職中の人で、次の条件を満たす人

- チーム開発に興味のある人
 - 将来、ソフト系 IT 産業で働きたいと考えている人
 - 主催者が行方メール等でのアンケートにご協力いただける人
- ※ただし、応募者多数の場合は、鳥根県在住または鳥根県出身の人を優先します。

募集・定員 2019年11月5日(火)～2020年1月14日(火) 定員 30名程度
※ただし応募の状況によっては締切が前後する場合があります。

事前講義 2020年2月15日(土)に、松江オープンソースラボにて事前講義を行います。
[9:00～12:00 Git 入門 / 13:00～16:00 プログラム作成ポイント]
事前講義は YouTube にて配信しますので、リモートでのオンライン受講も可能です。



横スクロールシューティングゲーム を作ろう!



Day1 START

集合 ▶ 講演会 ▶ サン・レイク入所 ▶ 参加者交流会

松江オープンソースラボでのオリエンテーション、そしてまつもと氏の講演会から合宿はスタートします。移動しサン・レイク入所を済ませると交流会にて一人ひとり自己紹介を行います。しっかり自分を PR してください!

Day2 PLANNING

テーマ説明・設計

今回のテーマについて説明を受けたあとは、チームでどんなプログラムを作成するかアイデアを出し合います。方針が決まったチームからプログラムを作成していきます。



Day3 & 4 CREATE

プログラム開発

チームで協力しながら、プログラムを仕上げていきます。また、発表会に向けてプレゼンテーションの準備も行います。



サンプル
動画公開中



Day5 PRESENTATION

発表会 ▶ 懇談会 ▶ 企業視察 ▶ 解散

最終日は、各チームのプログラム作品を披露する発表会を行います。発表会後は、鳥根県内 IT 企業との懇談会や企業視察を行います。



Schedule 3月2日(月)～6日(金) 5Days

	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00
3/2(月)				松江駅集合 14:00	移動	移動	入所説明			夕食	参加者交流会	
3/3(火)	テーマ説明		昼食			チーム活動				夕食	IT企業との交流会	
3/4(水)			チーム活動	昼食		チーム活動				夕食	IT企業との交流会	
3/5(木)			チーム活動	昼食		チーム活動				夕食	発表会準備	
3/6(金)	準備	発表会	懇談会	退所	移動	企業視察 2～3社程度		松江駅解散 16:30				

