

応募要項

情報システム作品：スマートフォンやPC等で動くプログラム、新しい情報メディア機器やソフトウェア、スマートフォン・タブレット・PC用アプリのアイデアなど

映像・イメージ作品：ショートムービー、写真集、グラフィック・デザイン（ポスター、パンフレット、標識、案内板）、キャラクター・デザイン（アニメキャラクター、ゆるキャラなど）、イラスト、絵入り詩集など

サウンド作品：オリジナル楽曲、音作品、ラジオドラマなど

メディアプランニング作品：情報メディアに関するイベント企画書、調査報告書、短編小説など

賞

ベスト・クリエイター賞 | 1 作品

作品の独創性、メッセージの伝達性、制作過程などを総合的に評価した上で、最も完成度の高い作品

副賞：5万円相当の情報メディア機器

未来のクリエイター賞 | 3 作品

副賞：Amazon ギフト券 1 万円分

いいものクリエイター賞 | 4 作品

副賞：Amazon ギフト券 5 千円分

応募方法

- 動画や音楽等の作品時間は5分以内とします。
- 作品の記録メディアはCD、DVDまたはUSBメモリとし、ファイル形式はPDF、JPEG、GIF、TIFF、PNG、AVI、MOV、MP4、SWF、MP3のいずれかとします。
- プログラム作品の場合は、そのファイル形式のほか、実行時の動画を添付してください。
- 下記応募用紙に必要事項を記入の上、作品を記録したメディアおよび印刷物を添付して、以下の宛先まで郵送もしくは本学『入試広報課』までお持ちください。
- 応募の封筒には『コンテスト応募作品』と朱書きしてください。
- 電子メールに添付して作品を応募したり、ファックスやwebサイトにアップロードするといった方法での応募はできません。

応募用紙ダウンロード

<http://www.nagoya-bunri.ac.jp/~jcontest>

*7月1日以降にアクセス可能

なお、高校3年生の応募者は『2019年度情報メディア未来のクリエイター入試』の審査対象作品をコンテストへの応募作品にすることができます。

前年度入賞作品（一部、敬称略）

『ゼロから始めるマイコンの世界』[web]
岐阜県立岐南工業高等学校 電子研究会（岐阜県）

『オタズネモノ』[映像]
国府台女子学院高等学校 比留間未桜（千葉県）

『VR Interface System』[システム評価、プログラム]
岐阜県立大垣工業高等学校 情報技術部（岐阜県）

『Take me to Jupiter』[楽曲]
愛知県立旭丘高等学校 酒井風（愛知県）

『嘘つき』[短編小説]
東京都立小松川高等学校 桜庭美樹（東京都）

宛先

〒492-8520 愛知県稲沢市稲沢町前田 365
名古屋文理大学 情報メディア学部 高校生コンテスト係

締切

2019年1月10日[木] 消印有効

お問い合わせ

0587-23-2400（代表）
jcontest@nagoya-bunri.ac.jp（横田・青山）

●応募の注意事項

1. 応募者は高校生または高校生によるグループで、応募者が自ら作成した作品が対象となります。
 2. 同期間に他の作品コンテストなどに応募している作品、受賞した作品は、その主催者などに承認を得て応募することができます。
 3. 応募作品に、他の作者による著作物が含まれている場合には、必ず出典元を応募用紙に記入してください。
 4. 入賞作品の著作権は、応募者または製作者に帰属するものとします。
 5. 名古屋文理大学は入賞作品を公開する権利を有することとします。
- 他の組織のコンテスト、大会などの応募作品、受賞作品は、主催者等にご確認ください。ただし、入賞作品内で使用されているコンテンツの著作権、商標権などに関する許諾がない場合は、該当部分を公開しません。

●応募作品の取扱いについて

1. ご応募いただいた作品の返却はいたしかねます。
2. 入賞作品は、印刷物やホームページなど本学の広報活動の一部に使用させていただきますことがあります。
3. 応募作品を本学以外の者に貸与することはありません。

●個人情報の取扱いについて

1. 応募者の希望により、本学の案内や本学に関する情報発信をさせていただきます。
2. 本学では個人情報に関する法令およびその他の規範を遵守し、当コンテストの目的およびここに記載した以外での使用をしません。

主催：名古屋文理大学情報メディア学部
後援：稲沢市教育委員会