

キミの挑戦を待っている!!

全国のライバルと対決!!

第4回

自作AIプログラムでゲーム攻略!!

スモウルビー Smalruby Programming Koshien プログラミング甲子園

作品募集

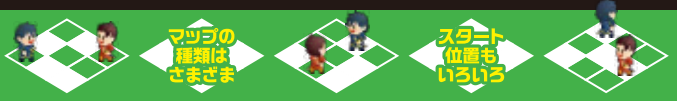
募集期間

H30.9/3[月] → H31.1/11[金]

決勝大会 H31.3/23[土] 鳥根県松江市(くにびきメッセ)

- ▶平成31年1月に予選を行い、公式サイトで結果を公開します。
※予選結果は平成31年1月末に公開予定です。(予選は主催者側で実施します。)
- ▶決勝大会は、予選上位24組が出場し、トーナメントにより優勝を競っていただきます。
※決勝大会出場者のうち、上位半数程度の旅費を補助する予定です。
- ▶詳しい内容は、公式サイトで随時公開します。

AIプログラムをいかに工夫するかがゲーム攻略のカギ!!



スモウルビー・プログラミング甲子園開催実行委員会 (鳥根県、松江市ほか)

公式サイト <http://smalruby-koshien.jp/>



大会概要

スモウルビー・プログラミング甲子園は、高校生以下を対象としたプログラミング競技会です。本競技会では、スモウルビーを使って主催者が用意したゲームを攻略するためのAI(人工知能)プログラムを作成し、全国から集まる参加者たちとゲームで対戦しながら頂点を目指します。

競技内容

- 参加者は、主催者が用意するゲーム上において、プレイヤーキャラクタを自動操縦するためのAIプログラムを作成します。
- AIプログラムが自動操縦するプレイヤーキャラクタは、ゴールを目指しながら対戦相手と得点を競います。
- 勝敗は、2ラウンドの合計得点で判定します。

募集内容

新たにゲーム
ルールが追加!!

- 高得点の加点アイテムが追加される!?
- 歩き続けると歩行得点が増える!?

乞うご期待!!

※変更内容の詳細は決定次第、公式サイトにてお知らせします。

1 募集作品

スモウルビーで作成した本大会ゲーム用のAIプログラム

2 参加資格

高校生以下の個人又はグループ (平成12年4月2日以降生まれの方) ※グループ参加の人数制限はありません。

3 募集期間

平成30年9月3日(月)~平成31年1月11日(金)

4 応募方法

公式サイトからご応募ください。<http://smalruby-koshien.jp/>

ゲーム概要

- 1 15×15マスのマップ上でゴールを目指しながら得点を競います。
- 2 マップ上には、妨害キャラクタや加点・減点アイテムが配置されています。
- 3 得点は、ゴールボーナスと加点アイテムの獲得で加算され、妨害キャラクタ・減点アイテムとの接触により減点されます。
- 4 高得点を出すためには、ゴールボーナス以外にも加点アイテムの獲得や減点アイテムの回避が重要です。状況に応じた動きができるようAIプログラムを工夫してみてください!



決勝大会概要

- 1 平成31年1月に予選大会を実施し、決勝大会出場者を決定します。(応募作品と審査用AIプログラムとを対戦させ、この得点で順位を決めます。)
- 2 平成31年3月23日(土)に開催する決勝大会では、予選上位24組が松江市に集まり、トーナメントで優勝を目指します。(詳細は公式サイトでお知らせします。)
- 3 決勝大会出場者のうち上位半数程度の旅費を補助する予定です。また、優勝・準優勝・第三位・特別賞には副賞などが予定されています。(詳細は公式サイトで発表します。)

スモウルビーとは

応募作品(AIプログラム)を作ってもらう「スモウルビー」とは、ブロック(基本的な命令をブロックにしたもの)を組み合わせることにより、簡単にプログラム作成できるビジュアルプログラミングツールです。



- ご要望に応じて学校などでの出前講座も県内外を問わず開催します。開催のご希望がありましたら、お気軽にお問い合わせください。

※お問い合わせは公式サイトよりお願いします。
※時期や人数によってはご要望にお応えできない場合もありますのでご容赦ください。

- 公式Facebook・Twitter・Instagramもぜひご覧ください。

